**Modelo de Negocio Canvas**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Socios claves**   * Proveedores de servicios de internet. * Proveedor de mapas GPS. * Desarrolladores web. * Tutores. * Pagos. * Socios de capital. * Proveedores de almacenamiento en la nube. * Proveedores de host online. | **Actividades claves**   * Desarrollo de plataforma. * Administración de usuarios. * Administrar pagos a los tutores. * Seguimiento por redes sociales. | **Propuesta de valor**   * Asesorías totalmente personalizadas * Libertad de horario * Autoempleo sin inversión inicial. | | **Relación con el cliente**   * Garantía de tutores capacitados * Descuento a clientes frecuentes * Pagos seguros | **Segmento de clientes**  (Tutorados)Alumnos o personas de entre 18 y 25    (Tutores) Alumnos de 10 a 25 años y/o egresados o profesionistas de 25 en adelante |
| **Recursos claves**   * Plataforma tecnológica. * Programadores. * Efecto de red. * Tutores. | **Canales**   * Página web * Proyecto piloto(aplicación móvil) |
| **Estructura de coste**   * Pago de oficinas * Pago de marketing / publicidad * Pago salario de desarrolladores * Pago de servidores web | | | **Fuentes de Ingreso**   * Tarjeta credito/ debito * PayPal | | |

nbjbjbj

El modelo CANVAS es de una aplicación web, en la que servirá para personas que quieran dar tutorías y personas que quieran ser alumnos tutorados en los diferentes tópicos escolares.

El tutor elige al momento de registrarse hacer un examen para comprobar sus conocimientos y/o dominio del tópico, o subir escaneado su título o reconocimiento que avalúe sus conocimientos. Así como elegir la ubicación de elaboración.

Por otra parte, el tutorado elige qué materias son de su interés y después de ver un listado de tutores para la materia elegida, elegirá comunicarse con el tutor para llegar a un acuerdo y concretarse la tutoría.

Por último, el pago será por hora de tutorado y se pagará a través de tarjeta de crédito o PayPal.